



UNIVERSIDAD DE TARAPACÁ
Universidad del Estado



TRADICIÓN

DOCENCIA

PROYECCIÓN



admission@uta.cl www.uta.cl fono: (+56) 58 2205 138

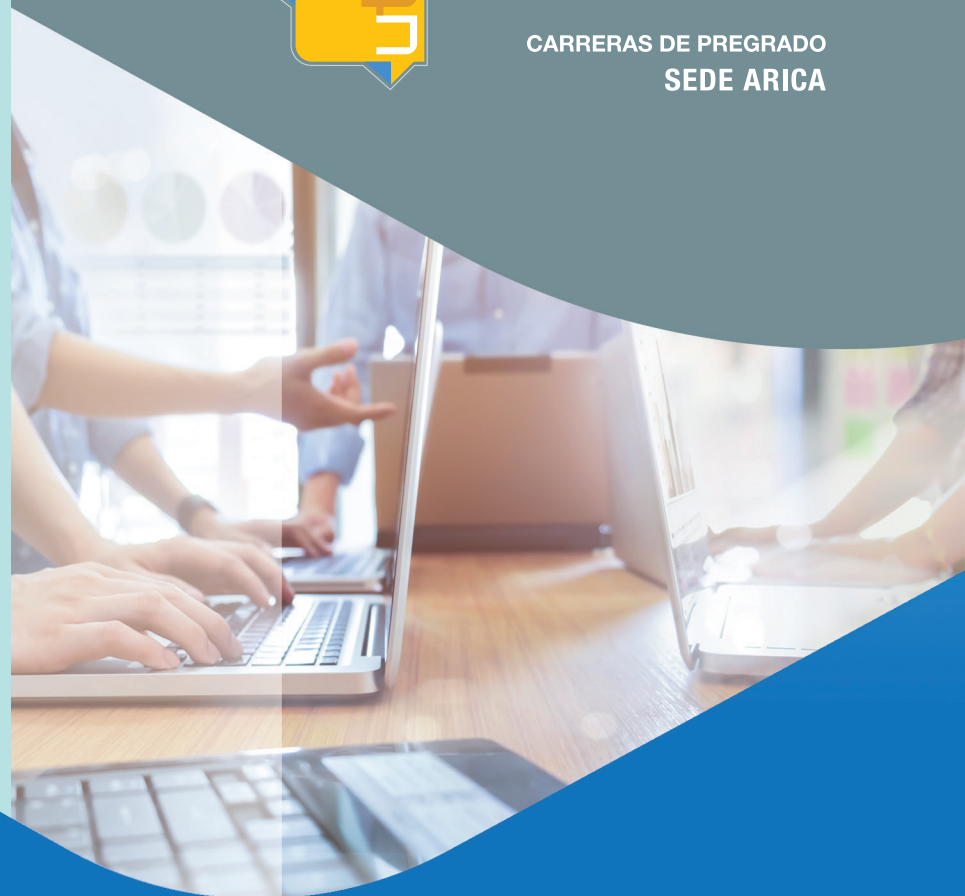
 **5** Años
UNIVERSIDAD ACREDITADA
Desde 22 de noviembre 2017 al 22 de noviembre 2022

- Docencia de Pregrado
- Investigación
- Gestión Institucional
- Vinculación con el Medio



ADMISIÓN

CARRERAS DE PREGRADO
SEDE ARICA



Ingeniería Civil en Computación e Informática

FACULTAD DE INGENIERÍA

PACE
PROGRAMA DE ACCESO A LA EDUCACIÓN SUPERIOR
Ministerio de Educación



UNIVERSIDAD DE TARAPACÁ
Universidad del Estado

Código Admisión 22075

FACULTAD DE INGENIERÍA

Ingeniería Civil en Computación e Informática

El perfil de egreso del Ingeniero Civil en Computación e Informática se sustenta en el desarrollo de las siguientes competencias: Mejorar permanentemente su desempeño a partir de la constante actualización de sus conocimientos, manteniendo una interacción con su medio profesional, estableciendo redes y/o equipos de colaboración que le permita satisfacer las necesidades y expectativas de sus clientes.

Utilizar conocimientos científicos y disciplinares, que unido a una actitud de búsqueda permanente de nuevas técnicas de manejo de información, le permita la concreción de nuevos y mejores artefactos propios de las Tecnologías de la Información y de los Sistemas Informáticos. Dirigir procesos de gestión del conocimiento que transformen las condiciones actuales en oportunidades, incorporando las tecnolo-

gías de información como herramientas estratégicas para mejorar los procesos de negocios.

Concebir, desarrollar y evaluar proyectos que permitan implementar soluciones informáticas, de acuerdo a problemas específicos emergentes, en diversas áreas de negocios.

Manifiestar una conducta y actitud de responsabilidad social, respetando el escenario ético y normativo de la sociedad. Además, de mantener la confidencialidad y la probidad en la manipulación de la información.

El Ingeniero Civil en Computación e Informática podrá desarrollarse profesionalmente en aquellas empresas y corporaciones públicas o privadas.

Fono: (+56) 58 2205 919

E-mail: ieci@uta.cl



TÍTULO PROFESIONAL

Ingeniero(a) Civil en Computación e Informática

GRADO

Bachiller en Ingeniería
Licenciado(a) en Ciencias de la Ingeniería

DIURNO

SEDE ARICA

38 Años de Existencia

**CÓDIGO
DEMRE
22075**



NEM
10%



Ranking
40%



Lenguaje
15%



Matemática
25%



Cs. o Hist.
10%

PTU	450
POND	450
VACANTES	70
VACANTES PACE	10

I SEMESTRE	II SEMESTRE	III SEMESTRE	IV SEMESTRE	V SEMESTRE	VI SEMESTRE	VII SEMESTRE	VIII SEMESTRE	IX SEMESTRE	X SEMESTRE	XI SEMESTRE
Introducción al Cálculo	Cálculo I	Cálculo II	Cálculo III	Electromagnetismo	Tecnologías Web	Ingeniería de Software I	Ingeniería de Software II	Gestión de procesos de Negocios I	Modelos de Optimización	Electivo de Formación Profesional II
Introducción al Álgebra	Álgebra I	Álgebra II	Ecuaciones Diferenciales	Estadística y Probabilidad	Gestión de Empresas	Taller de Aplicaciones Web	Análisis y diseño de Algoritmos	Inteligencia Artificial	Inteligencia de Negocios	Electivo de Formación Profesional III
Introducción a Ingeniería Informática	Introducción a La Física	Mecánica Clásica	Electricidad y Sistemas Digitales	Arquitectura de Computadores	Sistemas Operativos	Comunicación de Datos y Redes	Sistemas Distribuidos	Aplicaciones Distribuidas	Gestión de Seguridad	Electivo de Formación Profesional IV
Taller de desarrollo Personal	Introducción al Trabajo de Proyectos	Técnicas de Programación	Algoritmos y Estructura de datos	Tecnología de Objetos	Bases de datos	Sistemad de Información	Laboratorio Redes	Introducción a la Economía	Informática Preparación y Evaluación de Proyectos	Taller de Gestión
Taller de Programación I	Taller de Programación II	Fundamentos de Lenguajes de Programación	Proyecto I	Taller de Técnicas de Programación	Proyecto II	Teoría de la Computación	Proyecto III	Taller de Emprendimiento Tecnológico	Proyecto IV	Actividad de Titulación
			Taller de Comunicación Oral y Escrita	Taller de Ética y Resp. Social del Inf.	Inglés I	Inglés II	Electivo de Formación Profesional I	Arquitectura de Software	Minería de Datos	Inglés III
						PRÁCTICA PROFESIONAL I				
							PRÁCTICA PROFESIONAL II			

* Plan de Estudios y vacantes sujeto a modificaciones